

# JEUX MATHOLYMPIQUES

## CORRECTIONS 6°/5°

### INSCRIPTION INDIVIDUELLE

**Choix à 1 point**

L'élève participe à au moins une épreuve sans faire de logo.

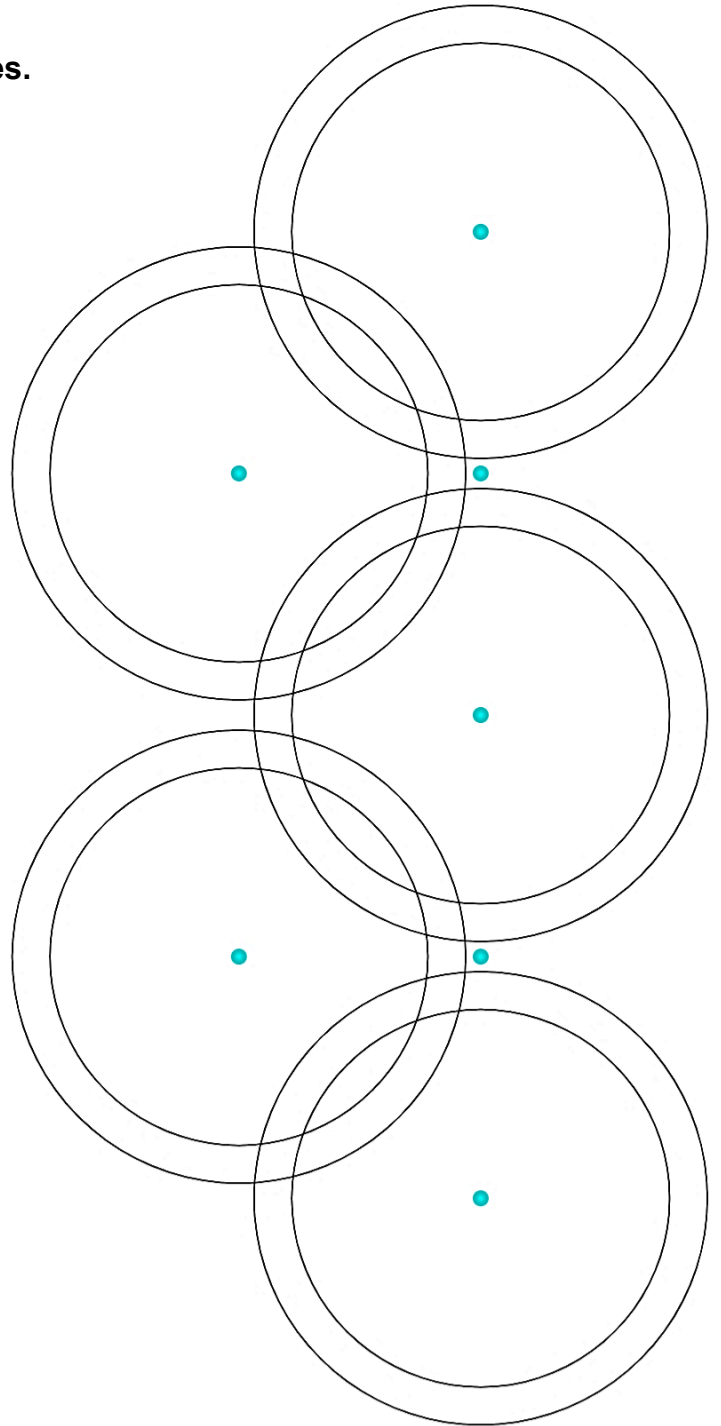
→ Il gagne 1 point pour son inscription.

**Choix à 2 points**

L'élève a réalisé le logo des anneaux olympiques.

→ Il gagne 2 points pour son inscription.

CALQUE



# JEUX MATHOLYMPIQUES

## CORRECTIONS 6<sup>o</sup>/5<sup>o</sup>

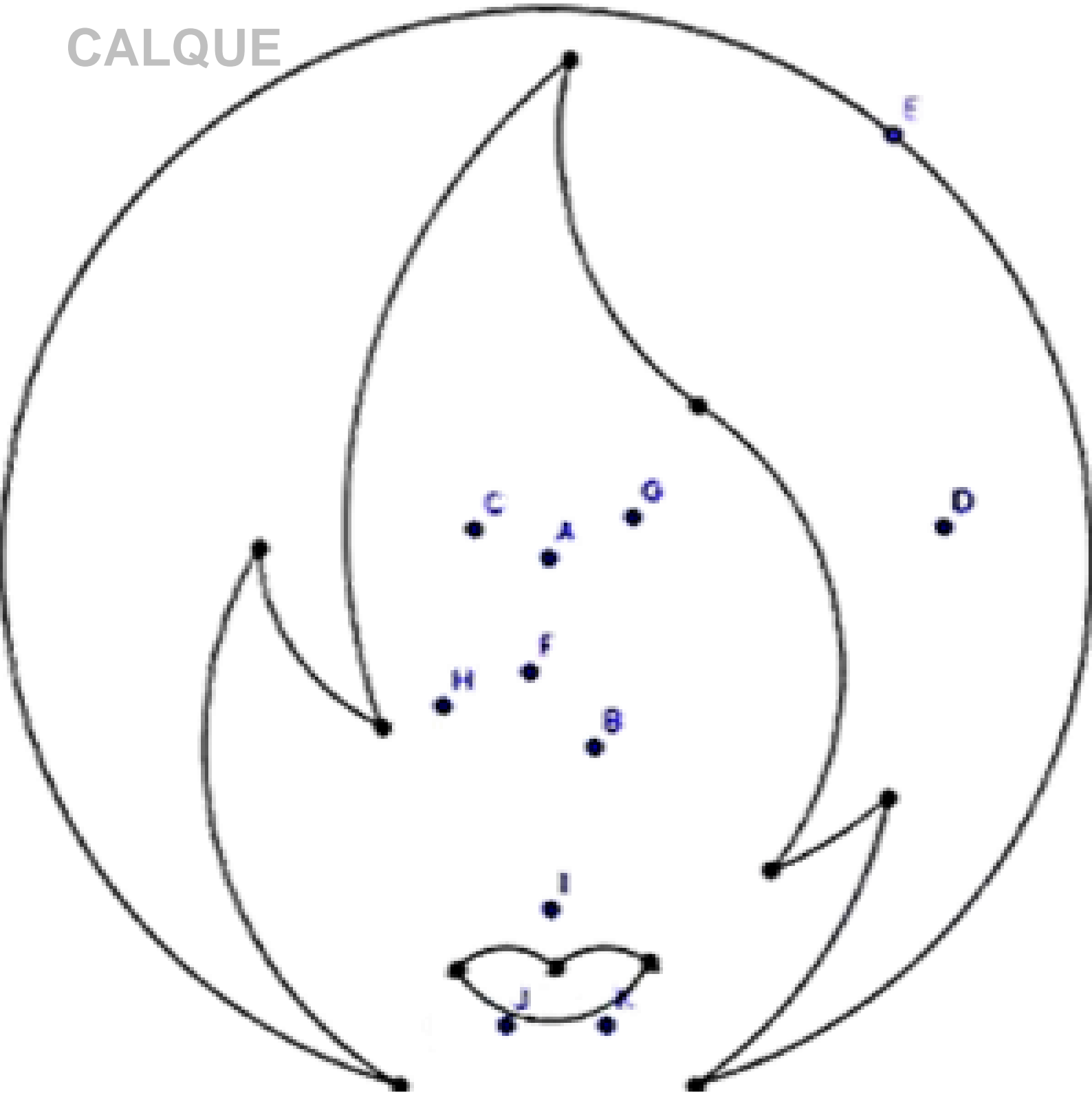
### INSCRIPTION INDIVIDUELLE

Choix à 3 points

L'élève a réalisé le logo « Paris 2024 ».

→ Il gagne 3 points pour son inscription.

### CALQUE



# JEUX MATHOLYMPIQUES

## CORRECTIONS 6°/5°

### BREAKDANCE

$$\begin{aligned} & (3 \times (0,5 + 0,5)) \\ & +2 \\ & +(3 \times (0,5 + 0,5)) \\ & +2 \\ & +3 \\ & +(4 \times (0,5 + 0,5)) \\ & +4 \\ & = 21 \text{ s} \end{aligned}$$

#### Évaluation

**L'élève a rendu une solution peu sérieuse ou très incomplète.**

→ Il ne gagne 0 point pour sa participation.

**L'élève a rendu une solution sérieuse mais c'est faux.**

→ Il gagne 1 point pour sa participation.

**Choix à 2 points**

**L'élève a résolu l'énigme mais ce n'est pas assez complet ou ce n'est pas suffisamment soigné.**

→ Il gagne 2 points pour son inscription.

**Choix à 3 points**

**L'élève a résolu l'énigme et c'est assez complet et c'est suffisamment soigné.**

→ Il gagne 3 points pour son inscription.

# JEUX MATHOLYMPIQUES

## CORRECTIONS 6°/5°

### ATHLÉTISME

Distance restant à parcourir :

$$5\,000 - 1\,400 = 3\,600\text{ m}$$

Nombre de tours et reste :

$$3\,600 \div 400$$

$$Q = 9\text{ tours}$$

$$R = 0\text{ m}$$

Il lui reste 9 tours à parcourir.

#### Évaluation

**L'élève a rendu une solution peu sérieuse ou très incomplète.**

→ Il ne gagne 0 point pour sa participation.

**L'élève a rendu une solution sérieuse mais c'est faux.**

→ Il gagne 1 point pour sa participation.

**Choix à 2 points**

**L'élève a résolu l'énigme mais ce n'est pas assez complet ou ce n'est pas suffisamment soigné.**

→ Il gagne 2 points pour son inscription.

**Choix à 3 points**

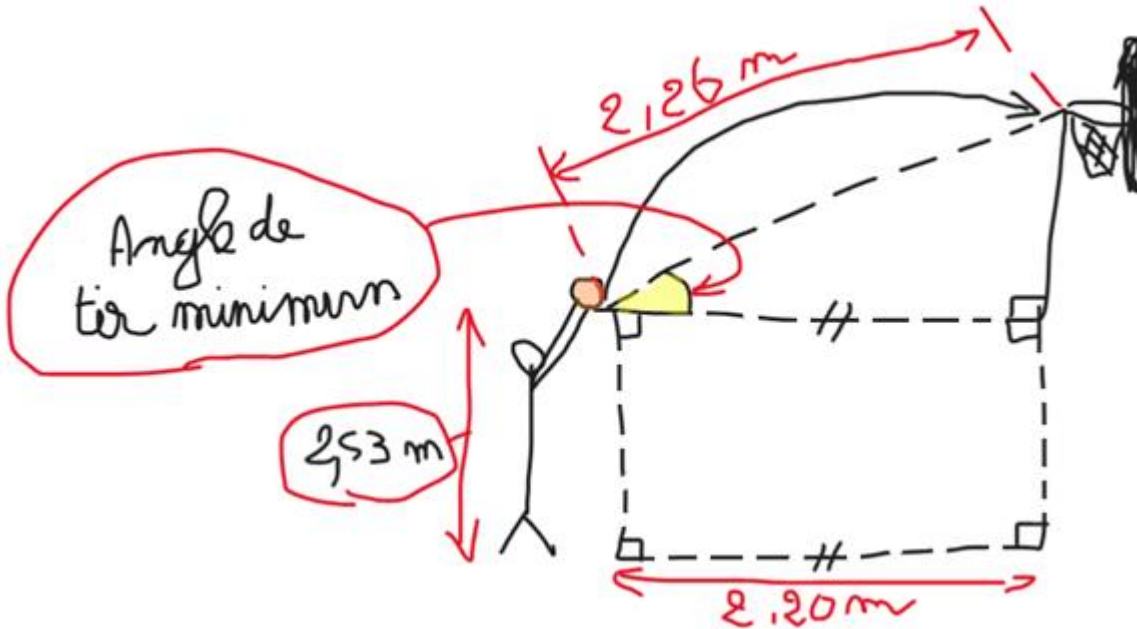
**L'élève a résolu l'énigme et c'est assez complet et c'est suffisamment soigné.**

→ Il gagne 3 points pour son inscription.

# JEUX MATHOLYMPIQUES

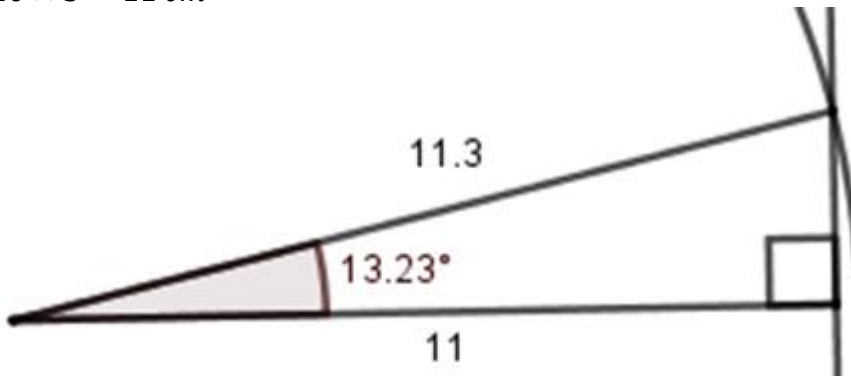
## CORRECTIONS 6°/5°

### BASKET



$$2,26 \times 5 = 11,3 \text{ cm}$$

$$2,20 \times 5 = 11 \text{ cm}$$



L'angle minimum est d'environ  $13^\circ$ .

#### Évaluation

L'élève a rendu une solution peu sérieuse ou très incomplète.

→ Il ne gagne 0 point pour sa participation.

L'élève a rendu une solution sérieuse mais c'est faux.

→ Il gagne 1 point pour sa participation.

Choix à 2 points

L'élève a résolu l'énigme mais ce n'est pas assez complet ou ce n'est pas suffisamment soigné.

→ Il gagne 2 points pour son inscription.

Choix à 3 points

L'élève a résolu l'énigme et c'est assez complet et c'est suffisamment soigné.

→ Il gagne 3 points pour son inscription.

# JEUX MATHOLYMPIQUES

## CORRECTIONS 6°/5°

### GYMNASTIQUE ARTISTIQUE

La figure doit contenir une ou plusieurs symétries sinon 0 point.

#### Évaluation

Si la figure est réalisée :

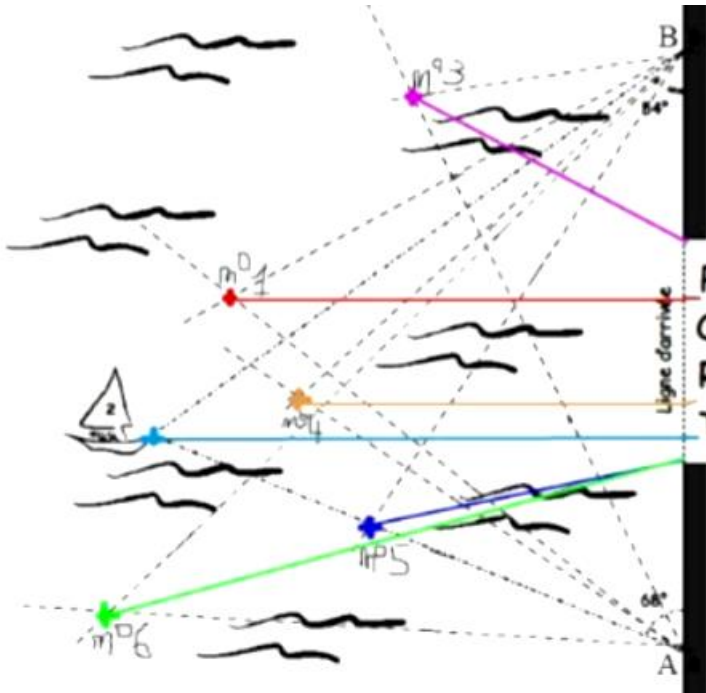
- à deux personnes : 1 point **par personne**.
- à trois personnes : 2 points **par personne**.
- à quatre personnes : 3 points **par personne**.

# JEUX MATHOLYMPIQUES

## CORRECTIONS 6°/5°

### VOILE

	Bateau n°1	Bateau n°2	Bateau n°3	Bateau n°4	Bateau n°5	Bateau n°6
Personne en A	52°	68°	26°	57°	68°	87°
Personne en B	60°	54°	80°	47°	34°	45°



Correction en vidéo



[www.youtube.com/watch?v=vecStWDFvss](https://www.youtube.com/watch?v=vecStWDFvss)

n°1	4 <sup>ème</sup>				
n°2	5 <sup>ème</sup>				
n°3	1 <sup>ère</sup>				
n°4	3 <sup>ème</sup>				
n°5	2 <sup>ème</sup>				
n°6	6 <sup>ème</sup>				



#### Évaluation

L'élève a rendu une solution peu sérieuse ou très incomplète.

→ Il ne gagne 0 point pour sa participation.

L'élève a rendu une solution sérieuse mais c'est faux.

→ Il gagne 1 point pour sa participation.

Choix à 2 points

L'élève a résolu l'énigme mais ce n'est pas assez complet ou ce n'est pas suffisamment soigné.

→ Il gagne 2 points pour son inscription.

Choix à 3 points

L'élève a résolu l'énigme et c'est assez complet et c'est suffisamment soigné.

→ Il gagne 3 points pour son inscription.

# JEUX MATHOLYMPIQUES

## CORRECTIONS 6°/5°

### HEPTATHLON

- 12,66 s sur 100 m haies : 1 176 points
- 7,29 m au saut en longueur : 1 271 points
- 1,88 m au saut en hauteur : 1 080 points
- 22,59 s sur 200 m : 1 120 points
- 15,70 m au lancer du poids : 908 points
- 45,73 m au lancer du javelot : 778 points

Total avant la dernière épreuve :

$$1\ 176 + 1\ 271 + 1\ 080 + 1\ 120 + 908 + 778 = 6\ 333 \text{ points}$$

Score minimum pour battre le record du monde :

$$7\ 291 + 1 = 7\ 292 \text{ points}$$

Points manquants :

$$7\ 292 - 6\ 333 = 959 \text{ points}$$

Pour battre le record du monde, elle doit courir le 800 m en 2 min 10,41 s ou moins.

#### Évaluation

**L'élève a rendu une solution peu sérieuse ou très incomplète.**

→ Il ne gagne 0 point pour sa participation.

**L'élève a rendu une solution sérieuse mais c'est faux.**

→ Il gagne 1 point pour sa participation.

**Choix à 2 points**

**L'élève a résolu l'énigme mais ce n'est pas assez complet ou ce n'est pas suffisamment soigné.**

→ Il gagne 2 points pour son inscription.

**Choix à 3 points**

**L'élève a résolu l'énigme et c'est assez complet et c'est suffisamment soigné.**

→ Il gagne 3 points pour son inscription.

# JEUX MATHOLYMPIQUES

## CORRECTIONS 6°/5°

### TRIATHLON

Natation : 27 min

Changement d'équipement : 2 min 30 s

Cyclisme : 1 h 14 min

Changement d'équipement : 2 min 30 s

Course à pied : 43 min

3 épreuves et temps pour changer d'équipement :

27 min + 2 min 30 s + 1 h 14 min + 2 min 30 s + 43 min = **2 h 29 min**

Heure d'arrivée prévue :

15 h + 2 h 29 min = **17 h 29 min**

Ce participant peut espérer arriver à **17 h 29 min**.

#### Évaluation

**L'élève a rendu une solution peu sérieuse ou très incomplète.**

→ Il ne gagne 0 point pour sa participation.

**L'élève a rendu une solution sérieuse mais c'est faux.**

→ Il gagne 1 point pour sa participation.

**Choix à 2 points**

**L'élève a résolu l'énigme mais ce n'est pas assez complet ou ce n'est pas suffisamment soigné.**

→ Il gagne 2 points pour son inscription.

**Choix à 3 points**

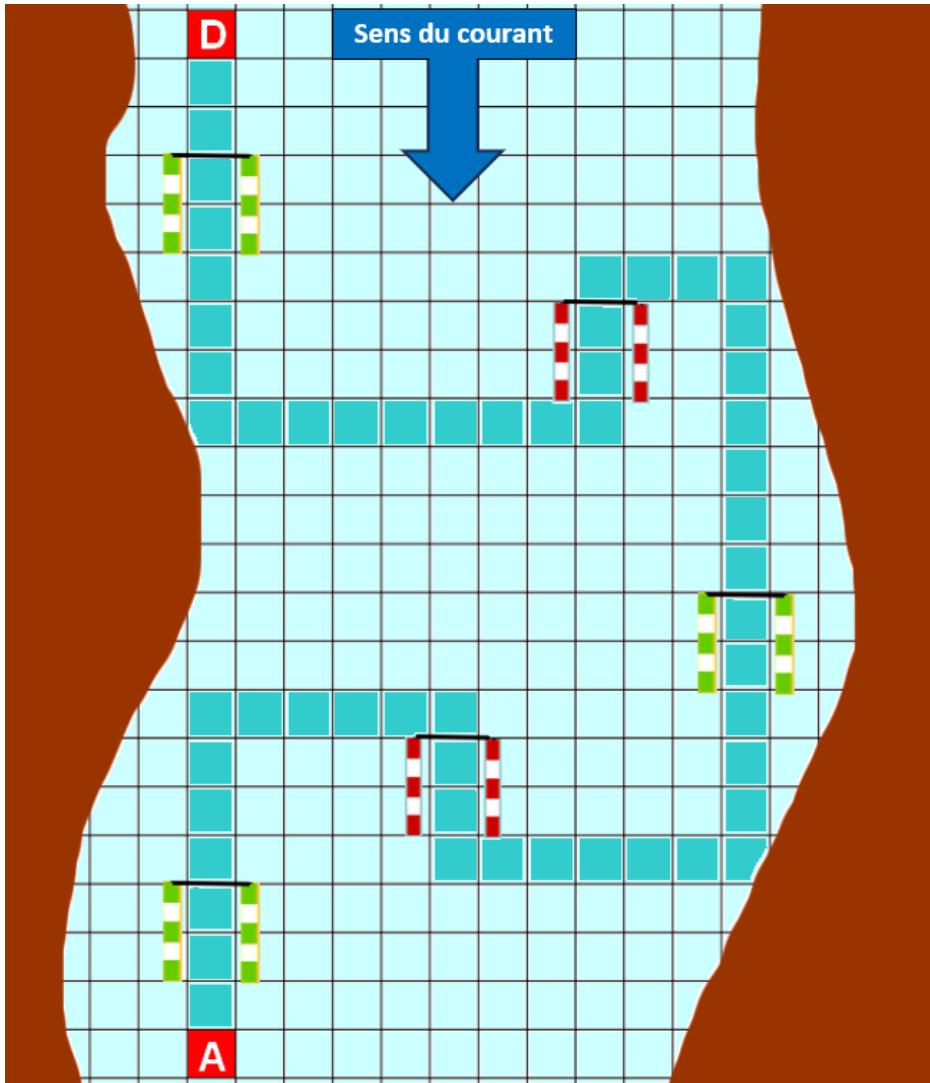
**L'élève a résolu l'énigme et c'est assez complet et c'est suffisamment soigné.**

→ Il gagne 3 points pour son inscription.

# JEUX MATHOLYMPIQUES

## CORRECTIONS 6°/5°

### CANOË-KAYAK



démarrer dans le sens du courant

pagayer de 8 cases

virer à babord de 90°

pagayer de 8 cases

virer à babord de 90°

pagayer de 3 cases

virer à tribord de 90°

pagayer de 3 cases

virer à tribord de 90°

pagayer de 12 cases

virer à tribord de 90°

pagayer de 6 cases

virer à tribord de 90°

pagayer de 3 cases

virer à babord de 90°

pagayer de 5 cases

virer à babord de 90°

pagayer de 7 cases

#### Évaluation

L'élève a rendu une solution peu sérieuse ou très incomplète.

→ Il ne gagne 0 point pour sa participation.

L'élève a rendu une solution sérieuse mais c'est faux.

→ Il gagne 1 point pour sa participation.

Choix à 2 points

L'élève a résolu l'énigme mais ce n'est pas assez complet ou ce n'est pas suffisamment soigné.

→ Il gagne 2 points pour son inscription.

Choix à 3 points

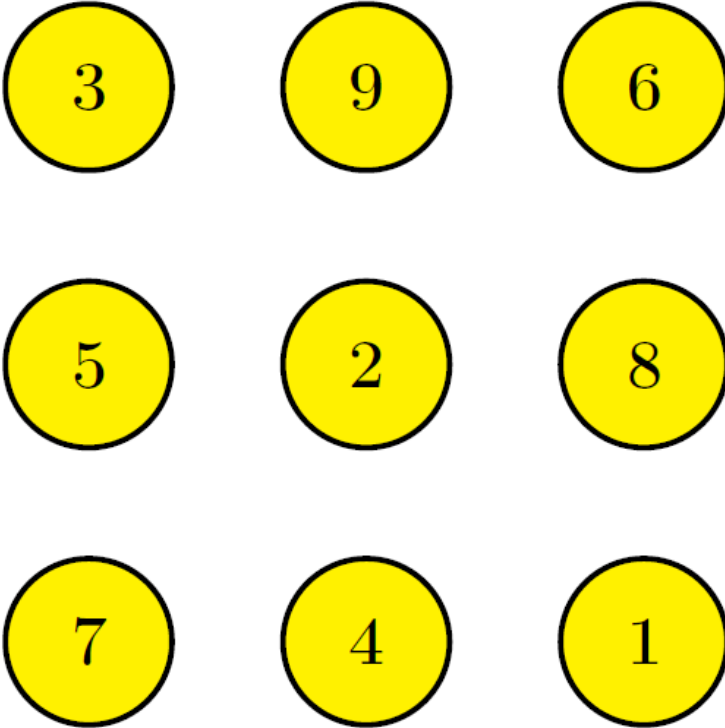
L'élève a résolu l'énigme et c'est assez complet et c'est suffisamment soigné.

→ Il gagne 3 points pour son inscription.

# JEUX MATHOLYMPIQUES

## CORRECTIONS 6<sup>o</sup>/5<sup>o</sup>

### AVIRON



#### Évaluation

L'élève a rendu une solution peu sérieuse ou très incomplète.

→ Il ne gagne 0 point pour sa participation.

L'élève a rendu une solution sérieuse mais c'est faux.

→ Il gagne 1 point pour sa participation.

Choix à 2 points

L'élève a résolu l'énigme mais ce n'est pas assez complet ou ce n'est pas suffisamment soigné.

→ Il gagne 2 points pour son inscription.

Choix à 3 points

L'élève a résolu l'énigme et c'est assez complet et c'est suffisamment soigné.

→ Il gagne 3 points pour son inscription.